

**INSTITUT FRANCIEN D'INGENIERIE DES
SERVICES**

15 étudiants

DOMAINE
Sciences Humaines et Sociales

Formation disponible en :

FORMATION CONTINUE
VAE
APPRENTISSAGE

- **Modalités de candidature :**

Candidatures en ligne sur : <https://candidatures.u-pem.fr/>

- **Lieux de formation :**

Campus du Val d'Europe - Bâtiment Erasme - IFIS - 6/8 cours du Danube - 77700 SERRIS.

- **Contacts :**

Responsable de formation : FRAOUA Karim

Secrétariat : BARRET Coralie

Bâtiment: Erasme

Bureau: 121

Téléphone : 01 60 95 78 13

Fax : 01 60 95 78 33

Courriel : coralie.barret@u-pem.fr

LE GOUILL Isabelle (Bureau d'accueil et d'information des étudiants)

Bâtiment : Erasme

Bureau : 111

Téléphone : 01 60 95 78 14

Fax : NC

Courriel : contactifs@u-pem.fr

- **Calendrier :**

1 mois en cours / 2 mois en entreprise

Pour candidater : [HTTPS://CANDIDATURES.U-PEM.FR/](https://candidatures.u-pem.fr/)

Plus d'informations :

Service Information, Orientation et Insertion professionnelle

(SIO-IP) : sio@u-pem.fr / 01 60 95 76 76
www.u-pem.fr/formations/688

LICENCE PROFESSIONNELLE METIERS DU TOURISME ET DES LOISIRS (MTL)

MANAGEMENT DE CASINOS

LICENCE PROFESSIONNELLE
POUR Y ACCÉDER

BTS, DUT, L2, VAP

COMPÉTENCES VISÉES

La licence professionnelle Métiers du tourisme et des loisirs a pour vocation de répondre aux demandes des entreprises concernant la mise en œuvre de leur politique de management des personnels et des lieux de loisirs spécifiquement dans le monde des établissements de loisirs et jeux qui allient trois métiers : le jeu, l'hébergement et la restauration. Les enseignements sont conçus et réalisés par des universitaires engagés dans des activités de recherche et par des professionnels en exercice proposés par les institutions professionnelles qui soutiennent la formation. Elle a pour vocation de répondre aux demandes des entreprises concernant la mise en œuvre de leur politique de ventes et de promotions des lieux de loisirs en mettant en exergue trois fonctions : une spécifique au métier de Membre de comité de direction auquel conduit cette formation, à savoir une composante structurelle avec une bonne connaissance de la réglementation des jeux, une composante organisationnelle liée au management des personnels et une composante fonctionnelle qui est destinée à la maîtrise des outils promotionnels et de gestion de clientèles.

APRÈS LA FORMATION

A l'issue de la formation, certains étudiants choisissent d'intégrer le milieu professionnel et d'autres (10%) poursuivent leurs études en master pro, principalement en apprentissage. Les activités possibles sont riches et variées : Membre de comité de direction (middle-management), secteur marketing..

LES + DE LA FORMATION

Les étudiants sont en majorité sous le statut de contrat de professionnalisation ou d'apprentissage. Un partenariat effectif avec un certain nombre d'entreprises du secteur et ce pour faciliter l'obtention de stage ou d'apprentissage pour les étudiants de la formation et bien évidemment favoriser leurs insertion professionnelle.

ENSEIGNEMENTS ANNUELS

Connaissance fondamentale Connaissance de l'entreprise - Gestion ressources humaines - Management - Marketing - Anglais - Communication - Gestion

Connaissance du métier - Panorama du jeu - Réglementation - Animation de Réunion - Management de Projet - Droit - Statistiques Appliquées Casinos - Fiscalité - Ingénierie Commerciale - Métiers du Casino - Economie collaborative et Outils

Enseignement approfondi - Relation clientèle - Contrôle de gestion appliqués au secteur du jeu - Informatique - E-Marketing

UE4 Projet tutoré - UE4 Projet tutoré - Formation au jeu

Enseignement professionnel - Stage - Mémoire